



S.T.I.M.



Au Seuil de la Catastrophe

Livret de Psychologie

Organisateur Référent
Jérémy Berret
Sarah Guerra





Table des matières

Introduction	2
Les traits de personnalité	3
L'état psychologique général.....	4
Maladie psychique et traitement.....	4
Séance de psychologie.....	5
Traitement médicamenteux.....	7
Traitement physique.....	8
Sismothérapie	8
Lobotomie	9
Séance d'hypnose	10
Matériel Nécessaire.....	10

1.Introduction

Dans le Nebelwelt, l'étude de la psyché humaine est plutôt récente. Les sciences connaissent leur apogée depuis le début du siècle et il est évident que des chercheurs allaient se pencher sur cette discipline peu représentée. Dans « Au Seuil de la Catastrophe », nous introduisons pour la première fois un système de psychiatrie. Nous avons déjà eu dans nos précédents jeux, des personnages psychologues ou psychiatres, ceux-ci obtenaient en général dans leurs enveloppes de jeu un résumé de la psychologie des différents personnages. C'était un système qui pouvait être intéressant en termes d'informations disponibles pour le personnage, mais en général pas très gratifiant en termes de role play et de game play. C'est pour cela que nous avons essayé de mettre en place un nouveau système de jeu (inspiré d'un article trouvé sur Electro-GN : <https://www.electro-gn.com/244-reglesdepsychologieenjeuderolesgrandeurnature>).

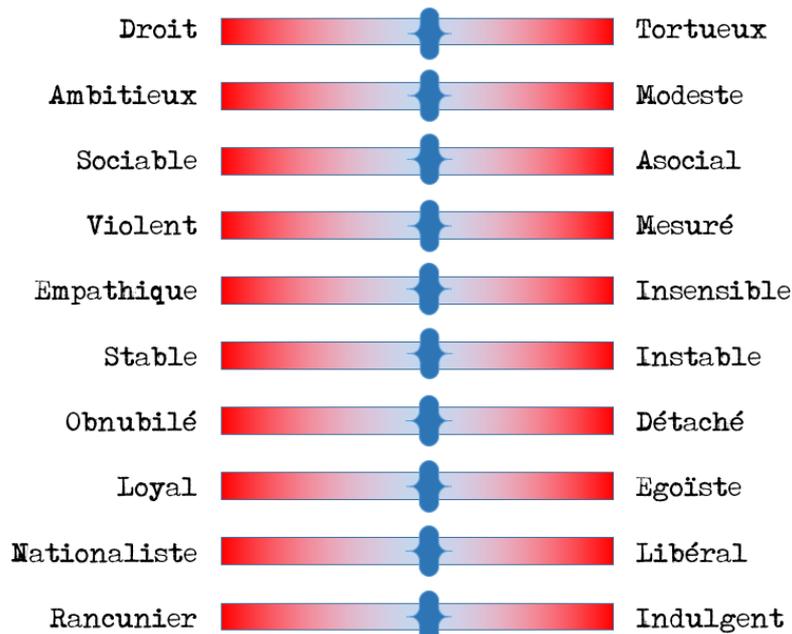
Trois psychiatres travaillent au sein du Centre Médico-Scientifique de Milania : Elia Galina, très connu dans le domaine et directeur du Centre, Ignazio Pellegrinelli le responsable de la section psychiatrique et Donatello Rossi, l'un des employés.



2. Les traits de personnalité

Les traits de personnalité de votre personnage se trouvent sur votre background sous la mention « Psychologie ». Evidemment, cela peut sembler réducteur (pour les personnages sains d'esprit) ou très complexe (pour les autres). Il a fallu évidemment limiter le nombre de traits à choix afin d'avoir un système viable. Un aide-mémoire sera distribué aux joueurs qui ont plus de 5 traits de personnalité marqué.

Chaque trait de personnalité se voit attribuer un opposé. Le diagramme suivant résume donc les différents traits de personnalité :



Un état neutre sur une position équivaut à la norme. C'est à dire que le personnage adapte son état en fonction de la situation qu'il traverse. Le trait n'est pas fixé dans le temps, contrairement à *un trait de personnalité marqué*. Ce sont ces *traits de personnalité marqués* qui sont spécifiés dans votre background.

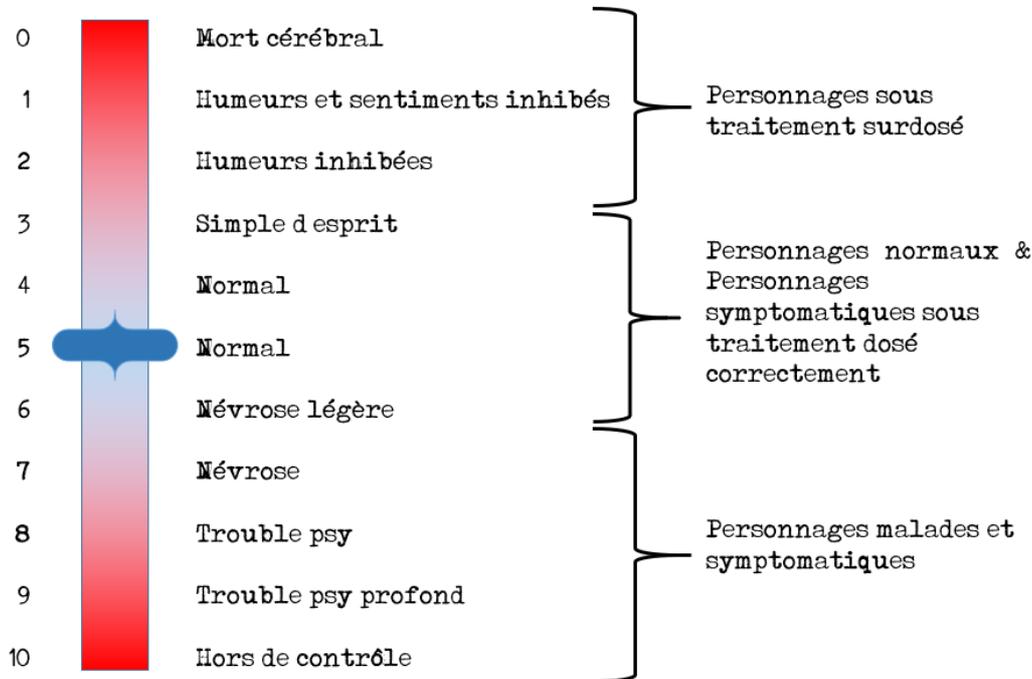


3. L'état psychologique général

Le nombre de *traits de personnalité marqués* varie d'une personne à l'autre. Le nombre de ces *traits* peut varier de 0 à 10. L'état moyen d'une personne normale se situe entre 4 et 5.

Les patients recevront un petit aide-mémoire pour se souvenir de leurs traits.

Le diagramme suivant résume les différents types d'état psychologique :



4. Maladie psychique et traitement

Le but principal des Psychiatres est de comprendre quel trait de personnalité est exacerbé chez son patient. En comprenant cela, il sera en mesure de préparer un traitement sur mesure pour leur assurer une vie et un état psychologique stable. Les maladies psychiques sont très souvent représentées par une psychologie très complexe.

Le traitement devra donc se décomposer en plusieurs phases :

- Séance de psychologie, afin de comprendre quel trait est exacerbé
- Traitement médicamenteux ou traitement physique (dans des situations critiques), afin de limiter les traits problématiques chez le patient
- Séance d'hypnose, afin de comprendre et de peut-être sauver le patient



5.Séance de psychologie

La séance de psychologie doit se passer au calme, dans un endroit confortable qui mette le patient en confiance. L'entretien commence toujours par une phase de discussion entre le psychiatre et son patient afin d'évaluer son état au moment du test. Il est parfois préférable de repousser un entretien afin d'éviter une crise de la maladie si de bonnes conditions ne sont pas réunies. Après quelques minutes de discussion, le psychiatre peut effectuer le *test de Galina*, qui consiste à présenter une série d'images au patient afin de mesurer ses réactions et sa vision de l'image en question. Concrètement, chaque image symbolisera l'une des 10 catégories de traits de personnalité. Grâce à cela, et en fonction de la réponse du patient, le psychiatre découvrira quels traits de personnalité sont exacerbés chez le patient.

En termes de jeu, le patient devra discuter de l'image et ensuite dire si l'un des traits présents sur la planche est l'un des siens. Si ce n'est pas le cas, il donnera uniquement son interprétation personnelle de l'image.



Droit
Vs
Tortueux



Sociable
Vs
Asociable



Indulgent
Vs
Rancunier



Obnubilé

Vs

Détaché



Nationaliste

Vs

Libéral



Empathique

Vs

Insensible



Mesuré

Vs

Violent

**Ambitieux****Vs****Modeste****Loyal****Vs****Egoïste****Stable****Vs****Instable**

6. Traitement médicamenteux

Une fois les *traits de personnalité marqués* découverts, le psychiatre pourra proposer différents traitements médicamenteux afin de diminuer l'influence de ces différents traits. Grâce au développement de la Section Recherche du Centre Médico-Scientifique, et l'invention du Neutraliseur de Thaumate, toute une nouvelle gamme de médicaments psychoactifs a été développée. Cependant, le Neutro (Thaumate Neutralisé administré sous forme de gélule) reste un traitement de choix pour limiter les humeurs des patients. Les différentes pilules ou injections sont préparées par les alchimistes du Centre.

Si le traitement devait être effectué de manière plus ciblée, les Psychiatres pourront prescrire les médicaments selon le tableau ci-dessous. Attention, si deux traits marqués demandent le même médicament, il faudra le prescrire deux fois (exemple : le patient est tortueux et modeste, il faudra prescrire deux antideprax). Il faut également faire attention au fait que si le mauvais traitement est administré, cela risque de provoquer des effets secondaires importants.



Catégories	Traits psychologiques		Traitement	
	A	B	A	B
Rectitude:	Droit	Tortueux	Neurolépran	Antideprax
Volonté:	Ambitieux	Modeste	Normozac	Antideprax
Sociabilité:	Sociable	Asocial	Neurolépran	Normozac
Agressivité:	Violent (brusque)	Paisible (Mesuré)	Neurolépran	Anxiolitox
Ressenti:	Empathique	Insensible	Anxiolitox	Neurolépran
Contrôle:	Stable	Instable	Normozac	Neurolépran
Attention:	Obnubilé	Détaché	Anxiolitox	Antideprax
Direction des actions:	Loyal (altruiste)	Egoïste	Normozac	Anxiolitox
Rapport à sa nation:	Nationaliste	Libéral	Non alchimique	
Rapport aux autres:	Rancunier	Indulgent	Normozac	Antideprax

7. Traitement physique

Il existe plusieurs protocoles très expérimentaux de traitements physiques des maladies psychiques. Ces traitements ont en général un effet définitif sur les patients (en leur supprimant un *trait de personnalité marqué* par exemple). Les techniques les plus utilisées sont la lobotomie et la sismothérapie. Les procédures exactes sont détaillées ci-dessous et doivent être pratiquées avec un médecin et sous la supervision d'un Orga. Les protocoles de soins psychiatriques seront affichés à la cave, lieu où ces interventions auront lieu.

Sismothérapie

Qui : Médecin et psychiatre

Quoi : Aussi connu sous le nom de traitement par électrochocs.

La difficulté de cette pratique encore empirique consiste en la localisation du seuil épileptogène.

En théorie, il existe 3 différents voltages pour 3 résultats différents :

- Voltage léger à utiliser comme calmant.
- Voltage moyen pour faire tomber un patient dans les pommes pendant 10 minutes.
- Voltage fort pour supprimer définitivement un trait psychologique marqué. Fait tomber le patient dans les pommes pendant 10 minutes.

NB : un voltage trop puissant peut mener à la mort du patient.

Reste à déterminer ce qu'est un voltage fort, moyen ou faible.

Comment :

- Placer le patient sur la chaise de traitement et l'attacher fermement.
- Sélectionner le voltage
- Démarrer les électrochocs durant 10 secondes
- Recommencer jusqu'à 3 fois maximum
- Appliquer le baume cicatrisant sur les parties en contact avec l'électrochoc



- Le psychiatre peut ensuite évaluer l'état de santé mentale du patient et lui poser des questions comme s'il était sous hypnose. (voir section hypnose)
- Placer le patient au repos durant 15 minutes au minimum.
- Ne pas appliquer le traitement plus d'une fois toutes les deux heures.

Requiert la présence d'un orga PNI.

Lobotomie

Qui : Médecin et psychiatre

Quoi : La pratique de la lobotomie est très courante dans les asiles psychiatriques et demande une expertise certaine. Néanmoins, les résultats ne sont pas toujours très efficaces à court terme, ce qui catalogue cette intervention comme contraire à la déontologie.

Une lobotomie, si elle est bien faite, permet de supprimer définitivement un trait psychologique marqué. La lobotomie requiert la présence d'un médecin et d'un psychiatre. Le médecin pratique l'intervention et le psychiatre évalue l'état psychiatrique du patient.

Comment :

- Attacher fermement le patient à la table d'opération
- Administrer un anesthésiant dilué de moitié pour que le patient reste conscient, mais qu'il ne ressente pas la douleur.
- Désinfecter les tempes et les instruments chirurgicaux
- Percer un petit trou dans le crâne dans la zone des tempes
- Sectionner la substance blanche du lobe frontal
- Refermer le trou à l'aide de fil et d'une aiguille
- Appliquer un baume cicatrisant
 - Appliquer une petite cicatrice de maquillage sur la tempe (système expliqué aux médecins lors de l'Atelier Pré-GN)
- Le psychiatre peut ensuite effectuer une séance d'hypnose (voir section hypnose)

Requiert la présence d'un orga PNI



8. Séance d'hypnose

Une séance d'hypnose permet au psychologue d'obtenir les réponses qu'ils désirent. L'hypnose permettra en effet soit d'ouvrir une enveloppe « patient », soit de poser trois questions (auxquelles la cible de l'hypnose est obligée de répondre honnêtement par oui ou par non). L'hypnose peut être effectuée uniquement lors d'un tête-à-tête entre un psychiatre et sa cible. Il est possible de pratiquer l'hypnose dans les circonstances suivantes :

- Avec un patient stabilisé et sous le bon traitement médicamenteux (nombre de *traits de personnalité marqués* actif à 4 ou 5, symbolisant un état psychologique normal)
- Avec un patient stabilisé et venant de subir un traitement physique
- A l'aide d'un pendule après avoir discuté plus de deux minutes en tête-à-tête avec une personne (capacité uniquement disponible dans la partie du *Congrès de Milania*)

Sous hypnose, la cible devra être comme endormie. Ensuite, le psychiatre devra ouvrir obligatoirement une enveloppe « patient » si disponible et la lire (pas à haute voix, le patient ne doit pas connaître le contenu). S'il ne reste plus d'enveloppe « patient » ou si l'hypnose est effectuée sur une autre personne avec un pendule, le psychiatre pourra poser trois questions et la cible devra répondre honnêtement par oui ou non, avant d'oublier la scène.

Après avoir ouvert une enveloppe « patient », le psychiatre doit obligatoirement prendre note du contenu dans un dossier médical ou dans un carnet de notes personnel (soit coller la feuille dans son carnet, soit l'insérer dans le dossier médical du patient, les informations recueillies).

9. Matériel Nécessaire

Les personnes au métier de psychiatre devront emmener avec elles un carnet de notes (des morceaux de feuille de largeur A4 y seront collés), un stylo, de la colle à papier, ainsi qu'un pendule.

Remarque générale : l'équipe de la S.T.I.M. se réserve le droit de toute modification sur le présent livret et les éléments supplémentaires. Les éventuels changements seront indiqués par oral.