



L'ASCENSION DU
CORBEAU BLANC

S.T.I.M. Avril 2025



Manuel Shamans





Table des matières

1. Généralités.....	2
2. Les différents types de rituels.....	2
Rituels de cérémonie.....	2
Rituel thaumaturgique.....	3
Envoûtement de gri-gris.....	3
Envoûtement de Totem.....	3
Serrure Thaumaturgique.....	4
3. Procédure des rituels.....	4

1. Généralités

Après la Grande Catastrophe, les membres des Tribus Tatanka ont commencé à développer des pouvoirs thaumaturgiques. Si tous développent un *Dons Tatanka* lors de leur vie, seuls ceux qui sont le plus fortement connectés à la nature, au Wakan Tanka, sont capables d'effectuer de véritables miracles. Dans « L'Ascension du Corbeau Blanc », ces personnages sont ceux disposant de la compétence « *Shaman* ».

2. Les différents types de rituels

Rituels de cérémonie

Les rituels de cérémonie sont liés à des événements particuliers qui se dérouleront durant le jeu. Ces rituels sont en général pratiqués par plusieurs *Shamans* et utilisent aussi d'autres personnes non-initiées lors de leur déroulement. Les cérémonies ont un but purement roleplay et n'auront pas d'effet de jeu direct pour les joueurs concernés.

Note : Dans certains rôles, il est souvent fait mention de bâtons qui font rire ou de calumets de la paix. Pour des raisons évidentes, nous n'incitons pas à la consommation de tabac ou autres produits stupéfiants. Les joueurs désirant cependant ajouter cela dans leur roleplay sont libres de le faire selon leur bon vouloir. La STIM ne se tiendra en aucun cas responsable en cas de consommation de produits interdits par la loi.



Les différentes cérémonies :

- Passage vers le Wakan Tanka (rite funéraire du Corbeau Blanc)
- Cérémonie des Epreuves (bénédiction des prétendants au titre)
- Ascension du Corbeau Blanc (rite de « couronnement » du chef de le Tribu)
- Rite de Passage (cérémonie de passage à l'âge adulte)
- Rite de Fumigation (rite pratiqué par les chasseurs après la mise à mort d'un animal)
- Les *Shamans* seront libres de pratiquer d'autres cérémonies selon leurs désirs de roleplay

Rituel thaumaturgique

Les rituels thaumaturgiques sont de puissants rituels connus et praticables uniquement par des *Shamans*. Ils nécessitent l'utilisation de plusieurs ressources pouvant toucher à l'alchimie (herbes et champignons ainsi que certaines « concoctions »), à la chasse (sang, os, plumes, cuir, fourrure) et à l'orpaillage (gemmes). Les rituels thaumaturgiques ont pour but d'avoir des effets sur le jeu et les personnages. Tous les composants utilisés lors d'un rituel sont inutilisables par la suite et doivent être rapportés au staff (sauf ceux qui auront été consommés ou brûlés évidemment).

Dans les rituels thaumaturgiques, on retrouve par exemple le rituel de communication avec l'Homme-Bête du Clan, les rituels de soin, de protection, etc. Tous les *Shamans* n'ont pas accès aux mêmes rituels.

Envoûtement de gri-gris

Les *Artisans* ont la charge de la fabrication des gri-gris. Cependant, sans un envoûtement, ces derniers ne sont que de simples bijoux. Les *Shamans* utilisent donc des rituels d'envoûtement afin de conférer aux bijoux un effet thaumaturgique. L'effet pourra être de 2 types : passif (ayant un effet constant sur son porteur) ou actif (utilisable par son porteur un nombre spécifique de fois avant que le gri-gri ne perde son pouvoir). Une fois les gri-gri à effet « actif » épuisé, ils peuvent être gardés comme de simples bijoux ou être envoutés une nouvelle fois. Les gemmes utilisées pour la fabrication des gri-gri ne peuvent pas être utilisées à d'autres escients.

Envoûtement de Totem

Les *Artisans* ont la charge de la fabrication des Totems. Cependant, sans un envoûtement, ces derniers ne sont que de simples statues. Les *Shamans* utilisent donc des rituels d'envoûtement afin de conférer au totem un effet thaumaturgique. Chacun des 6 clans de la Tribu du Corbeau Blanc devra façonner son propre totem. Ces derniers seront nécessaires afin que le Chef de Clan puisse convoquer son Homme-Bête. Les totems de Clans auront 3 niveaux octroyant différents effets selon l'envoûtement. En premier il permettra aux Chefs ou certains *Shamans* de pratiquer le Rituel de Communication (permet de communiquer avec l'Homme-Bête en black box), en second le Rituel de l'Appel (permet de faire venir l'Homme-Bête) et finalement le dernier envoûtement permettra d'obtenir un effet de zone autour du Totem. Cet effet confère une protection dans un rayon de 2 mètres autour du Totem.



Serrure Thaumaturgique

Les *Shamans* auront la possibilité de sceller l'entrée de certains endroits ou l'accès à certains coffres par le biais d'une serrure thaumaturgique. Un petit rituel permettra d'apposer la serrure qui pourra être obtenue auprès du maître Artisan (Orga artisanat). Ces serrures thaumaturgiques peuvent être ouvertes par le *Shaman* ayant procédé au rituel mais aussi par certains *Cambrioleurs*.

3. Procédure des rituels

L'exécution des différents rituels est un processus complexe que seules les *Shamans* sont capables d'accomplir. Cependant, il leur faudra collaborer avec les autres membres de leur clan afin de pouvoir effectuer la bonne marche à suivre. Chaque *Shaman* recevra une liste de rituels dont il ou elle aura connaissance au début du jeu. Il sera possible d'en apprendre d'autres en collaborant avec les autres *Shamans* ou d'en découvrir de nouveaux durant le jeu.

Les fiches de rituels comprendront différentes informations quant à la procédure :

- Nom du Rituel
- Type de Rituel
- Liste des ingrédients dont voici les différentes options possibles :
 - Plantes ou Champignons (produit bruts issus de l'alchimie)
 - Sang, Ossements, Fourrure, Cuir ou Plumes (produits bruts issus de la chasse)
 - Gemmes (produits bruts issus de l'orpaillage)
 - Concoctions (produits finis préparés par un *Herboriste* ou un *Champignonneur*)
 - Bâtons de fumigation (produits finis préparés par un *Herboriste*)
 - Bâtons d'encens (produits finis préparés par un *Herboriste*)
 - Ingrédients libres trouvables dans la nature (bois, mousse, écorce, feuilles)
- Besoins spécifiques tels que :
 - Autres *Shamans*
 - Participants
 - Musique
- Informations pour la préparation du rituel
- Incantation
 - L'incantation ne sera dans la plupart des cas pas fournie aux *Shamans*. Dans la majorité des cas, l'incantation devra être inventée et écrite par le *Shaman* sur sa feuille de Rituel. Une thématique ainsi qu'un certain nombre de mots seront exigés. Les *Shamans* devront donc faire preuve d'imagination !

Note : il est recommandé aux *Shamans* de prendre de quoi écrire, un briquet ou des allumettes. Vous l'aurez compris, le roleplay et les mises en scènes mystiques sont au centre du métier de *Shaman*. Apportez tout le matériel que vous pensez nécessaire à la préparation de scènes rituelles bien visuelles. Chaque *Shaman* aura ainsi sa façon bien à lui de pratiquer ses rituels. Cependant, vous ne pourrez pas remplacer les ingrédients mentionnés au point 3 par le matériel que vous emmenez.