



L'ASCENSION DU
CORBEAU BLANC

S.T.I.M. Avril 2025



Manuel Herboristes





Table des matières

1. Généralités.....	2
2. Composants de base.....	3
3. Récolte des plantes.....	3
Découverte de nouvelles espèces.....	4
4. Techniques de préparation.....	4
5. Transmission du savoir	5
6. Conditionnement	5
7. Effets.....	6
8. Liste des préparations	6
Infusion	6
Bâtons de fumigation	7
Encens	7
9. Améliorations artisanales pour le métier	7
10. Matériel nécessaire.....	8

1. Généralités

La terre Mère a beaucoup souffert et elle a mis longtemps à se remettre des cicatrices du Long Hiver. Cependant, de nombreuses espèces végétales ont progressivement recolonisées l'ensemble des terres.

Certaines connaissances ancestrales d'une importance essentielle ont également failli disparaître. Mais, il persiste au cœur des tribus Tatanka un savoir primordial détenu par les *Herboristes*.

Les *Herboristes* possèdent les connaissances nécessaires pour identifier et ramasser certaines espèces végétales afin de les transformer en infusions, bâtons de fumigation et encens.



2. Composants de base

Les Herboristes concoctent leurs infusions, bâtons de fumigation et encens principalement à l'aide de composants végétaux.

Liste des principaux végétaux utilisés :

- Saawi	sauge	- KahnI	Cannelle
- Mhlis	mélisse	- Damom	Cardamome
- Oliwoo	menthe	- Flawa	Camomille
- Blatee	thé	- Wnouy	Fenouil
- Ipipah	poivre rouge	- Rafya	Rafia
- Cohpô	poudre de bois	- Pouah	résines
-			

Certains ingrédients nécessaires à la préparation des recettes ne sont pas des végétaux :

- des champignons
- de l'eau
- de l'eau pure (filtrée, couleur bleu)
- de l'eau chaude (portée à ébullition sur un feu)
- du sang
- du sucre
- ...

3. Récolte des plantes

Plusieurs variétés de plantes aux vertus reconnues sont répandues aux abords des campements. Les plantes sont contenues dans de petits sacs en jute accrochés aux arbres et arbustes sur l'aire de jeu.

Seul un *Herboriste* est habilité à cueillir des plantes (ramasser les sacs en jute)

Un *Herboriste* qui trouve un sac en jute prend tout le contenu du sac et le sac. (Les sacs en jute peuvent renfermer plusieurs doses d'une même plante voire d'autres choses...)

Attention : Une fois un sac ramassé, l'*Herboriste* doit impérativement ramener le sac au Staff avant de pouvoir ramasser d'autres sacs.

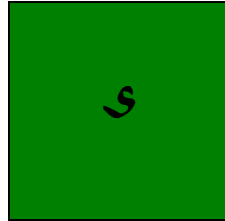
La confection d'un panier avec votre artisan vous permettra d'améliorer grandement vos récoltes.



Les plantes que chaque *Herboriste* sait identifier sont matérialisées par une page de son herbier. Seules les plantes connues par l'*Herboriste* peuvent être ramassées par celui-ci.

Un symbole sur le sac en jute permet de déterminer si l'*Herboriste* possède ou non la connaissance nécessaire pour ramasser cette plante.

Exemple de symbole :



Découverte de nouvelles espèces

A force de passer du temps à chercher des plantes, les *Herboristes* observateurs peuvent parfois élargir leurs connaissances en apprenant à reconnaître une nouvelle espèce végétale.

Certains sacs en jute peuvent contenir une demi-page d'herbier supplémentaire. Lorsqu'un *Herboriste* détient les deux parties d'une nouvelle page dans son herbier, il a acquis les connaissances nécessaires pour ramasser cette nouvelle plante.

Les *Herboristes* peuvent échanger entre eux des parties d'herbier.

Ils peuvent également les troquer à condition qu'ils les possèdent en double.

4. Techniques de préparation

Les plantes permettent de préparer toutes sortes d'infusions, de bâtons de fumigation et d'encens.

Un *Herboriste* dispose d'un recueil contenant les recettes qu'il sait préparer.

Un *Herboriste* peut manipuler toutes les plantes et autres ingrédients nécessaires aux recettes qu'il connaît. (Même s'il n'a pas toutes les plantes dans son herbier et n'est donc pas capable de les récolter lui-même. S'il les a en sa possession, il peut les utiliser).

Les procédés de fabrication seront détaillés sur les fiches du recueil de recette.

NB : Assurez-vous que toutes les étapes de préparation soient réalisées avec le plus grand soin et une hygiène irréprochable, étant donné que la plupart des composants sont destinés à être ingérés.



5. Transmission du savoir

Deux *Alchimistes* (à savoir *Champignonneurs*, *Herboristes* ou *Soigneurs*) peuvent s'apprendre des recettes. Pour ce faire, il faut préparer ensemble deux fois la recette. Une fois par celui qui transmet le savoir, puis une seconde fois par celui qui apprend.

Une fois cela fait, le joueur qui apprend la recette copie scrupuleusement les étapes de la recette dans son propre recueil.

Le joueur peut apprendre autant de recettes qu'il possède de pages vierges dans son recueil.

Les papiers effets des recettes nouvellement apprises peuvent être récupérés au staff.

6. Conditionnement

Les ingrédients bruts sont contenus dans un sachet mini grip sans papier effet. Chaque sachet mini grip contient 1 dose.

Afin de pouvoir identifier les diverses infusions, les initiales de la préparation doivent être inscrites au dos du papier effet une fois la préparation terminée.

Les infusions sont préparées dans un mortier puis placées dans un sachet à infusion. Celui-ci est ensuite placé dans un sachet mini grip auquel est ajouté le papier effet refermé et son initiale au dos.

Les bâtons de fumigation sont confectionnés de plusieurs brins de feuilles et noués à l'aide de *Rafya*. Ils ne nécessitent pas de papier effet. Attention, car ils sont fragiles. Une petite boîte pour les transporter serait idéale.

Les encens sont fabriqués uniquement à l'atelier dédié. Une fois terminés, ils devront être mis à sécher. Les encens frais seront échangés par un orga contre des produits utilisables. Une fois cela fait, ajouter le nom de l'encens et mettre dans un sachet mini grip.

Toute préparation finie doit être munie d'un papier effet à l'exception des bâtons de fumigation.

Placez les ingrédients ou bâtons de fumigation dans votre boîte afin d'éviter qu'ils ne s'abiment.

Remarque générale : le matériel de conditionnement ainsi que les composants de base sont fournis par la STIM

Tout sachet plastique ou fiole ne contenant pas de papier effet est considéré comme un composant de base.



7. Effets

Les *Herboristes* recevront une enveloppe contenant les papiers effet correspondant aux recettes qu'ils connaissent.

Ils veilleront à ajouter un papier effet correspondant à la recette sur chaque préparation contenue dans un sachet mini grip ou fiole (produits finis).

Le papier explique les effets de la potion. Il est à lire une fois la préparation ingérée.

Les effets des encens et bâtons de fumigation sont connus par leurs utilisateurs (principalement les *Shamans* et les *Chasseurs*).

8. Liste des préparations

Infusion

Une infusion est une méthode d'extraction des principes actifs d'une préparation végétale par dissolution dans l'eau.

Elle constitue une boisson aux vertus curatives, stimulantes ou festives, qui n'est pas toujours du meilleur goût.

Pour rappel, Les produits finis liés aux soins seront utilisés exclusivement par les personnages dotés de la compétence *Guérisseur*. Les autres types de préparations pourront en général être utilisés par n'importe quel joueur.

De manière générale, une infusion se prépare de la manière suivante :

- Déchirer finement les feuilles
- Broyer délicatement les ingrédients
- Réciter ou chanter une incantation de votre choix
- Laisser reposer pendant 1 minute
- Verser dans un sachet de thé
- Mettre le sachet de thé dans un mini grip
- Ajouter le papier effet correspondant

L'ensemble du processus prend environ 3 à 5 minutes.

Une fois le sachet préparé, il suffira de le faire infuser dans de l'eau chaude. Des chaudrons et de l'eau seront mis à disposition des joueurs pour chauffer l'eau des tisanes pendant une amélioration de campement fabriquée par un *Artisan* sera nécessaire.



Bâtons de fumigation

Les bâtons de fumigation sont composés de végétaux assemblés par un lien en *Rafya*. Ils servent à la purification de l'atmosphère notamment lors de la mise à mort d'un animal mais aussi lors de certains rituels. Ils sont donc utilisés par les *Chasseurs* et les *Shamans*.

Un bâton de fumigation se prépare de la manière suivante :

- Nouez le *Rafya* avec délicatesse et équilibre autour des brins de feuilles.

Encens

Les encens sont préparés à l'atelier dédié. Ils servent principalement aux rituels effectués par les *Shamans*.

Les encens sont préparés à l'aide de *Pouah* (résine), de *Cohpo* (poudre de bois) et de végétaux divers de la manière suivante :

- Broyer soigneusement les ingrédients végétaux
- Ajouter les *Cohpo*
- Broyer la *Pouah*
- Ajouter quelques goûtes d'eau
- Façonner un bâtonnet.

Une fois terminés, ils doivent être mis à sécher durant environ 30 minutes
Ils seront échangés par un orga contre des encens secs et fonctionnels.

9. Améliorations artisanales pour le métier

En collaborant avec un *Artisan*, il est possible d'améliorer sensiblement le travail des *Herboristes*. Trois possibilités s'offrent alors :

- **Fabrication d'un panier tressé** : Permet à l'*Herboriste* de récupérer certaines plantes spécifiques et permet de prolonger la durée de la cueillette.
- **Fabrication d'un Support de chaudron** : Permet de chauffer de l'eau au-dessus du feu. Sans cela, les tisanes ne peuvent pas être concoctées jusqu'au bout. Le support à chaudron est nécessaire pour certaines recettes d'*Herboristes*, de *Soigneurs* et de *Champignonneurs*.
- **Fabrication d'un Filtre à eau** : Permet d'obtenir de l'eau pure nécessaire à certaines recettes d'*Herboristes*, de *Soigneurs* et de *Champignonneurs*.



10. Matériel nécessaire

Chaque *Herboriste* doit apporter son propre matériel selon la liste suivante :

- Un sac pour transporter son matériel
- Une petite boîte pour les ingrédients fragiles (minimum 15x10cm)
- Un mortier et un pilon pas trop lourd
- Une petite cuillère
- Un stylo indélébile fin
- De quoi écrire dans le recueil de recettes

Matériel fourni par la STIM :

- Fioles de transport
- Sachets mini grip
- Améliorations de métier
- Etc.

Remarque générale : l'équipe de la S.T.I.M. se réserve le droit de toute modification sur le présent livret et les éléments supplémentaires. Les éventuels changements seront indiqués par oral.